



**ВОЛОНТЁРЫ  
ПОБЕДЫ**

Всероссийское  
общественное движение

волонтерыпобеды.рф

УТВЕРЖДАЮ

Исполнительный директор  
УРО ВОД «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ»



Стрелкова Е.О.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении Международной исторической**  
**интеллектуальной игры «1418»**

Ижевск, 2025

## **1. Общие положения**

- 1.1. Международная историческая интеллектуальная игра «1418» (далее -Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская патриотическая акция «Диктант Победы».
- 1.2. Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и Второй мировой войны, в частности с 80-й годовщиной Великой Победы и военными операциями 1945 года.
- 1.3. Положение о проведении Игры (далее -Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.
- 1.4. Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ» (далее -Движение), Организационный комитет «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке партнёров указанных в пункте 8 настоящего Положения.

## **2. Цель и задачи Игры**

- 2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодёжи Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом).
- 2.2. Задачи:
  - пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны в частности;
  - воспитание чувства гордости за подвиги предков;
  - привлечение внимания международного сообщества к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
  - популяризация культурного, содержательного, интеллектуально обогащённого досуга граждан.

## **3. Этапы реализации Игры**

- 3.1. Игра проводится 20 марта 2025 года в 10:00 по местному времени и

подразумевает командный формат участия.

3.2. Принять участие в Игре может любой желающий, но претендовать на подарки смогут только участники в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), объединившиеся в команды от 3 до 10 человек и соответствующие требованиям пунктов 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8., 4.9. и 4.10. Положения.

3.3. Для участия в Игре необходимо:

- собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте «игра-1418.рф» (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтерыпобеды.рф).
- Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время Игры;
- зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтерыпобеды.рф;
- иметь стабильный доступ в Интернет;
- иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- записать / запомнить / сохранить код регистрации, автоматически присваиваемый зарегистрировавшемуся участнику. Он понадобится в день Игры для ввода ответов;
- собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе: ВКонтакте / Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams и т.п.;
- подключиться 20 марта 2025 года в 10:00 к трансляции Игры.

#### **4. Участники Игры**

4.1. Участниками Игры могут стать граждане Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российские соотечественники,

проживающие за рубежом).

- 4.2. Перед регистрацией каждому участнику необходимо проверить актуальность вводимых им данных (ФИО, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты и регион/страна проживания).
- 4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.
- 4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.
- 4.5. Регистрация на Игру открывается 4 февраля 2025 года на сайте «игра-1418.рф».
- 4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.
- 4.7. Все члены команды из Удмуртской Республики должны проживать на территории Удмуртской Республики.
- 4.8. Все участники команды должны быть в возрасте от 14 до 18 лет включительно.
- 4.9. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:
  - прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;
  - название должно быть однозначным;
  - название не должно включать в себя нецензурные слова;
  - название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;
  - название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;
  - название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.
- 4.10. К участию в Игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию.

## **5. Правила проведения Игры**

- 5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из тематических вопросов, основанных на известных исторических фактах периода 1945 года – освобождения Красной Армией стран Европы от фашистов, второй – из вопросов, посвящённых значимости вклада федеральных округов и стран, входящих в Содружество Независимых Государств, в Великую Победу. После того как вопросы блока будут озвучены, капитан команды отправляет электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.
- 5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов, которые были разработаны Движением при поддержке экспертов организаций - партнёров Игры.
- 5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:
  - общаться между командами;
  - пользоваться поисковыми интернет-системами;
  - прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.
- 5.4. Регистрация на Игру закрывается 19 марта 2025 года в 23:59 мск.

## **6. Система оценивания Игры**

- 6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается первая попытка.
- 6.2. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.
- 6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.
- 6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильным

- 6.5. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.
- 6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.
- 6.7. Общий балл за Игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.
- 6.8. Победителем Игры в командном зачёте становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.
- 6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:
- отправила форму раньше, чем соперники;
  - набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

## **7. Подведение итогов Игры**

- 7.1. По итогам всех Игр будут сформированы рейтинги российских и международных команд участников. Список победителей и призёров будет опубликован не позднее 31 марта 2025 года в официальных социальных сетях Движения и на сайте «игра-1418.рф».
- 7.2. В Удмуртской Республике будут определены победители игры «1418» и также награждены призами от регионального отделения Движения.
- 7.3. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут только команды, соответствующие следующим требованиям:
- в составе команды все игроки в возрасте от 14 до 18 лет включительно;
  - в составе команды от 3 до 10 участников;
  - все участники команды проживают на территории одного региона.
- 7.4. Если капитан команды, ставшей победителем или финалистом Игры, не отвечает на звонки и сообщения представителей организационного комитета в течение недели после объявления результатов, то соответствующий статус (победителя или финалиста) присваивается команде, расположившейся на следующей строчке турнирной таблицы.

7.5. Каждый зарегистрированный участник команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Он будет доступен для скачивания после публикации итогов Игры. Для скачивания необходимо зайти в личный кабинет на сайте волонтерыпобеды.рф, раздел «Я – Волонтер Победы», найти в списке мероприятие «Международная историческая интеллектуальная игра «1418» и нажать кнопку «Получить сертификат».

## **8. Контактные данные организаторов**

Контактные данные регионального отделения ВОД «Волонтеры Победы» в Удмуртской Республике:

Контактное лицо: Стрелкова Екатерина Олеговна – Исполнительный директор Удмуртского регионального отделения Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (912) 875 – 04 - 53, эл. почта: [udmurtia@vsezapobedu.com](mailto:udmurtia@vsezapobedu.com)