

**СОГЛАСОВАНО :**

Начальник Управления культуры,  
молодёжной политики, физической  
культуры и спорта Администрации  
муниципального образования  
«Муниципальный округ Увинский  
район Удмуртской Республики»  
\_\_\_\_\_ М.Н.Головизнина  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

**УТВЕРЖДЕНО:**

Директор МУ «Молодёжной центр  
Увинского района»

\_\_\_\_\_ Л.С. Королева  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении командной игры-квеста**  
**среди работающей молодёжи Увинского района**  
**«НОЧНОЙ ДОЗОР»**

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения командной игры-квеста среди работающей молодёжи Увинского района «Ночной доЗор» (далее – Квест), сроки проведения Квеста, требования к участникам и порядок их участия в Квесте.
- 1.2. Организатором Квеста является МУ «Молодежный центр Увинского района».

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КВЕСТА

- 2.1. Цель Квеста: создание условий для реализации командной работы среди работающей молодёжи Увинского района.
- 2.2. Задачи Квеста:
  - 2.2.1. Организовать площадку для сохранения, развития и приумножения традиций работающей молодёжи, их творческого и культурного потенциала;
  - 2.2.2. Привлечь кандидатов команд к деятельности Совета работающей молодёжи Увинского района, мотивировать их к социальной активности;
  - 2.2.3. Содействовать формированию единого командного духа внутри команд.

## 3. ПРОГРАММА, СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА

- 3.1. Квест состоится 25 января 2025г. с 21:00ч на территории посёлка Ува. Регистрация команд с 20:30 в здании кинотеатра «Восток» (МУ «Молодежный центр Увинского района»);
- 3.2. Участники Квеста обязаны соблюдать правила Квеста (Приложение № 1);
- 3.3. По итогам Квеста будет выявлена команда победителей, набравшая наибольшее суммарное количество баллов.

#### **4. РАБОЧИЕ ОРГАНЫ КВЕСТА**

- 4.1. Ответственность за координацию и реализацию Конкурса возлагается на Организационный комитет (далее – Оргкомитет), который формируется из представителей МУ «Молодежный центр Увинского район».
- 4.2. Оргкомитет Квеста:
  - 4.2.1. Утверждает Положение о проведении Квеста и программу Квеста;
  - 4.2.2. Определяет состав участников Квеста;
  - 4.2.3. Оказывает организационно-административное обеспечение Квеста;
  - 4.2.4. Организует взаимодействие со всеми заинтересованными службами, организациями и ведомствами, имеющими отношение к вопросам организации и проведения Квеста;
  - 4.2.5. Формирует счётную комиссию для оценки выполненных заданий;
  - 4.2.6. Осуществляет информационное освещение мероприятия в средствах массовой информации и социальных сетях;
  - 4.2.7. Осуществляет иные необходимые функции по организации и проведению Квеста.
- 4.3. Оргкомитет имеет право включать в программу Квеста дополнительные этапы, а также отменять запланированные этапы.
- 4.4. Оргкомитет Квеста обладает эксклюзивным правом на разработку, издание и распространение атрибутики и символики Квеста.
- 4.5. Оргкомитете не несёт ответственность за участников и экипажи Квеста.

#### **5. УЧАСТНИКИ КВЕСТА**

- 5.1. Участниками Квеста могут быть работники предприятий, организаций и учреждений Увинского района, достигшие возраста 18 лет, но не старше 50. В состав команды может войти не более 5 человек. Заявки на участие в Конкурсе принимаются в МУ «Молодежный центр Увинского района» по адресу: п. Ува, ул. Энгельса, 15, тел. 5-15-72 или на e-mail: [mc-uva@yandex.ru](mailto:mc-uva@yandex.ru)
- 5.2. Согласно Приложению №3, до 25 января 2025 года. В теме письма указать название мероприятия и название команды (пример: Квест «Ночной доЗор», команда «Шумахер»).
- 5.3. Все участники Квеста должны иметь при себе: паспорт, страховой медицинский полис, а также необходимые вещи, перечень которых

указан в Приложении №2.

## **6. ФИНАНСИРОВАНИЕ**

- 6.1. Расходы, связанные с участием в игре осуществляются за счёт личных средств участников. **Организационный взнос с команды-участницы квеста составляет 2500 рублей (с каждого участника по 500 руб).** **Стандартный призовой фонд** состоит из регистрационного взноса всех команд, участвующих в текущей игре. 50% от фонда получает победившая команда, 50% переходит в фонд развития проекта Ночной ДоЗор. Призовой фонд передаётся строго по предъявлению удостоверения личности тому участнику, который регистрировался в игре (капитану команды).

## **7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

По организационным вопросам участия в Квесте можно обратиться к специалисту Александровой Анастасии Васильевне тел.: 8(952)4000722 или в МУ «Молодежный центр Увинского района» тел. 8(34130) 5 -15- 72.

## **8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- 8.1. Все вопросы, не отражённые в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

**ПРАВИЛА КОМАНДНОЙ ИГРЫ-КВЕСТА  
СРЕДИ РАБОТАЮЩЕЙ МОЛОДЁЖИ  
УВИНСКОГО РАЙОНА «НОЧНОЙ ДОЗОР»**

**Общие положения**

1. Игра состоит из последовательного прохождения этапов Квеста. Задача команды - разгадывать коды, выполнять задания. Задача координатора – направлять разгаданные ответы, коды организаторам через чат мессенджера WhatsApp. Код представляет собой штрихкод QR-код, который может состоять из цифр и букв. Если найденный расшифрованный код верный, то координатор команды получает от организатора задание, которое нужно выполнить и найти следующий код.

2. В экстренных случаях допускается общение членов команды с организаторами по телефону. К экстренным случаям относятся: несчастные случаи с игроками, случившиеся в ходе игры и требующие постороннего вмешательства; форс-мажорные обстоятельства.

3. К игре допускаются только команды, подписавшие Расписку о личной ответственности за своё здоровье во время проведения игры.

4. Подача заявки на игру осуществляется путём подачи списка игроков организаторам.

**Ограничения**

1. Участие в игре «Ночной ДоЗор» является добровольным.

2. Участниками игры не могут быть лица, не достигшие 18 лет.

3. Каждый человек, принимающий участие в игре, тем самым соглашается со всеми правилами игры, самостоятельно несёт всю ответственность за любой риск, возникающий во время игры, а также за своё имущество.

4. Участникам запрещается создавать препятствия соперникам, уничтожать коды и задания, предназначенные для других команд, создавать ложные коды, а также сообщать другим командам любую информацию об уровнях, которая может облегчить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора.

5. Запрещается общение между командами с момента старта до окончания игры. Категорически запрещается слежка и преследование организаторов.

6. Выполнение заданий игры предусмотрено способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц при соблюдении предельной внимательности и осторожности.

7. Участникам категорически запрещено получение информации о содержании игры или о содержании уровней игры путём иным, кроме самостоятельного выполнения очередного задания конкретной игры.

8. Категорически запрещается участникам употреблять спиртные

напитки.

### **Ход игры**

За пол часа до начала игры проводится брифинг, на котором команды сдают подписанные расписки о личной ответственности за своё здоровье. Организатором объявляется территория охвата на текущую игру, а также объявляется информация, необходимая для успешного выполнения уровней. После объявления старта игры, координатор команды получает задание. У каждой команды должен быть выход в мессенджер «WhatsApp», через который и будет происходить общение координатора и организатора, а также программа для считывания QR-кодов.

### **Штрафы**

В отдельных заданиях подразумевается начисление штрафных баллов за невыполнение условий уровня. Об этом сообщается дополнительно.

За нарушения, совершенные игроками команд, предусматриваются следующие наказания:

- получение информации о содержании игры и /или кодов путём иным, кроме самостоятельного выполнения очередного задания - добавление штрафного времени, если данное нарушение касается более одного уровня - дисквалификация.

- попытка выполнения задания до его получения - добавление штрафного времени.

- создание ложных кодов и указателей - дисквалификация на текущую игру.

- за сдачу неверного кода координатором организатору или его помощникам, по ошибке или с целью угадать верный – штраф 2 балла. В случае, когда предусмотрена возможность нескольких попыток, при сдаче кода нумеровать попытки (попытка №).

- создание умышленных препятствий другим командам с целью задержать выполнение ими заданий (блокировка дорог, подходов, скрытие ключей и указателей и т.д.) - дисквалификация на текущую игру.

- сообщение другим командам ложной/сфабрикованной информации со ссылкой на организатора или от чужого имени – дисквалификация.

- За грубое нарушение правил ПДД, несущее реальную опасность для населения, организатор может оштрафовать команду на 15-30 минут. В особых случаях, которые дискредитируют имидж игры и позволяют приравнять игру к гонкам на скорость, организатор имеет право дисквалифицировать команду на одну игру.

Организатор имеет право на назначение дополнительного наказания за вышеуказанные нарушения.

***За публичное выражение недовольства организатором (касательно уровней прошедшей игры, формулировкой заданий, ответами на вопросы текущей игры) команда дисквалифицируется на одну игру. Претензии относительно моментов игры имеет право предоставлять только***

*капитан команды и только лично организаторам.*

*Приложение №2*

## **СПИСОК НЕОБХОДИМЫХ ДОКУМЕНТОВ И ВЕЩЕЙ**

### ***1.Документы, необходимые для рядового участника, координатора:***

Паспорт; медицинский страховой полис; расписка о личной ответственности за своё здоровье.

### ***2.Документы, необходимые для участника-водителя:***

Паспорт; медицинский страховой полис; водительское удостоверение; паспорт транспортного средства; свидетельство о регистрации транспортного средства; страховой полис на автомобиль, в котором должен быть прописан участник-водитель; расписка о личной ответственности за своё здоровье.

### ***3.Одежда, обувь, экипировка:***

Удобная спортивная одежда, тёплая одежда, фонарик ручной или налобный, х/б перчатки, блокнот/ручка, лассо/аркан (приближенное к реальному, также учитывайте вес верёвки, не должна быть слишком легкой. Металлические предметы недопустимы).

### ***4.Электронные средства на команду:***

Телефон/ устройство с GPRS и доступом в сеть Интернет (особенно доступ к сайтам (приложениям): WhatsApp), приложением для считывания QR-кода

### ***5.Не следует брать с собой:***

Ценные вещи, ювелирные изделия, дорогую одежду, оружие и прочие опасные вещи.

**УЧАСТНИКИ, НЕ ПРЕДОСТАВИВШИЕ ДОКУМЕНТЫ В П.1,2 НЕ  
ДОПУСКАЮТСЯ К ИГРЕ**

Приложение №3

**ЗАЯВКА КОМАНДЫ-УЧАСТНИЦЫ КОМАНДНОЙ ИГРЫ-КВЕСТА  
СРЕДИ РАБОТАЮЩЕЙ МОЛОДЁЖИ УВИНСКОГО РАЙОНА  
«НОЧНОЙ ДОЗОР»**

<b>№</b>	<b>ФИО</b>	<b>Должность</b>	<b>Телефон</b>	<b>Статус/подпись</b>
1	<i>Иванов Иван Иванович</i>	<i>Начальник</i>	+79999999999	Водитель
2	<i>Петров Пётр Петрович</i>	<i>Зам. начальника</i>	+79999999999	Координатор
3				Штурман
4				Рядовой участник
5				Рядовой участник

Руководитель \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(телефон)

(должность)

(ФИО)

М.П.